

キャラクター名
ナオト=クログネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	880		自分にそっくりな人物をしっている かつて信頼できる友人がいた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		20 + 1	3
体	9	敏捷度	9	3		17 + 1	3
		筋力	11	1		21	3
心	7	生命力	9	2		20	3
		知力	4	4		15	2
		精神力	11	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
武器習熟A/格闘	1B31 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
頑強	1B29 p
超頑強	1B29 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	13	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 12	10	12	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
アクセルブローグ	1h#	15		2d+ 11	10	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	サーマルマント
右手	器用の指輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

<p>— その他メモ</p> <p>田舎の小さな村で育った少年。 田舎に一人いた蛮族の少年と中がよく、一緒に遊んだりしていた。 しかしその少年はある日突然村から姿を消してしまう。自分の知らない場所で差別を受けていたらしく、ナオトをも巻き込まれないために一人で決めてでていってしまったことを後で知る。</p> <p>元々が同じ人からできたのになぜ蛮族と人族で争い差別が起こるのか。疑問に思いつつも少年から青年に育った彼は冒険者となるために村を出る。 目指すはエイジャの天の架け橋亭。蛮族をも受け入れるその場所なら何か自分の疑問を解決させるためのものがあると信じて。</p> <p>基本的にはみんなで楽しくなろうぜ！ってタイプの気のいい男の子ポジ。よく絡む。よく話しかける</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

