

キャラクター名
マルコ・フォーイ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	エリート
	エンジェルハイロウ					
オプション	オルクス		年齢	11	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	182
肉体	0	0	2			2	行動値	18
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	18
精神	4	1	3			8	戦闘移動	23
社会	1	0	3			4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェノサイドイーグル		0				
ジェノサイドイーグル		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
生き字引	5							
効果:								
インスピレーション	3							
効果:								
ガードクラッシュ	5							
効果:								
確定予測	3							
効果:								
カリキュレーション	3							
効果:								
急所狙い	5							
効果:								
クイックモーション	3							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
コンバットシステム	3							
効果:								
スキルフォーカス	5							
効果:								
零距离射撃	3							
効果:								
戦術	5							
効果:								

「そう…俺は…エリートの中のエリートなのだから」(ドヤァ)

FHに所属すチルドレン。
幼少期から英才教育を叩き込まれ飛び級で高校を卒業している。
自身をエリートと称し自分以外は格下と見下している。
実家も長きに渡りFHに深く貢献してきた名家である。
しかし七光りなどに頼ることはなく、飛び級したのも自身の実力である。
欲望は自身が最も優れたエリートであることを証明し、周囲から讃えられ続けたいというみみっちい事故願示欲から来ている。
よってテロ活動やその他のFHのメンバー達の思想などは心底どうでもよく、自身がエリートで頂点に立つこと以外には興味がない。

戦闘台詞「穢れた血め、君達凡人は逆立ちしてもエリートには勝てないってことを教えてあげるよ」(ドヤァ)

攻撃力1「見え見えなんだよ凡人があ！このエリートの俺に桶突こうなんざ100年早えんだよ！」(ドヤァ)

攻撃力2「エリートの俺は君たちがどんなにバラけようが全員を攻撃出来るんだよ！」(ドヤァ)

攻撃3「エリートの俺が対策してないとも思ったのかよクソ凡人！」(ドヤァ)

