キャラクター名
爆豪　迅

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	ボディガード	カヴァー	ボディガード
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	131 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	1		7
感覚	0	0	2	3		5
精神	1	0	1	4		6
社会	2	0	0			2

HP	0
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：自動車	3		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
火と氷の剣	白兵	7r+1	6	12		
火のつぶて	ＲＣ	6r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
竜のうろこ	0	10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
鋼の肉体	2	2	メジャー	至近	自身	自動	ＨＰ50↓	
効果：	3ｄ＋7回復							
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動	ＨＰ80↑	
効果：	装甲値+20（他のエフェクトと組み合わせられない）							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	ー	-		
効果：	組み合わせた肉体の判定のダイス+5							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器付与							
極大消滅波	5	4d10	イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動	ＨＰ20↓	
効果：	8dのＨＰダメージ							
生命増強	4							
効果：	ＨＰ+120							
コンセントレイトサラマンダー	3	2	メジャー					
効果：	c値を3減少							
竜炎陣	1		オート	視界	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

火と氷の剣…ルルブに乗ってるやつに能力追加
攻撃終了後視界の敵一人に火のつぶてで攻撃するRC判定攻撃力は火と氷の剣のSL
また自身に装甲貫通無効の装甲2*SL付与この装甲は一回攻撃を受けると消滅
竜炎陣…視界の対象まで飛びカバーリングを行う
離れた対象にカバーリングができる。カバーリングした場合その対象の至近まで瞬間移動する。ただし、移動値が足りない場合使えない。
これでカバーリングを行っても行動済みにならず、行動済みでも使用できる。
1メインプロセスに1回だけ使用できる