キャラクター名
ミュリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | スカウト | **Lv.1:** | | **レベル** | 30 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 21 |
| **種族** | フィルボル | | | **境遇** | 略奪 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 無目的 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 12 | 41 | 10 | 12 | 43 | 48 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 13 | 3 | 4 | 14 | 16 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 3 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 3 | 6 | 14 | 3 | 5 | 17 | 19 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 259 |
| **MP** | 273 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | キャリバー | 10m | 3 | 41 | 0 | 0 | 0 | -6 | 0 |
| 左手 | クマーラの盾 | | -3 | 10 | | 15 | 10 | -1 | |
| 頭部 | ブラッディベレー | | 2 | 3 | | 3 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | 必殺の手袋 | | | | 1 | 3 | | | 2 |
| 装身具 | 豪傑の証 | | 1 | | | 5 | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 14 | 0 | 17 | 19 | 8 |
| スキル | | | 5 | 93 | | 2 | 1 | | |
| その他 | ライドニッパー　リムブースト | | | | 5 | 7 | 7 | 2 | |
| **総計(右)** | | | 17 | 137 | 21 | 44 | 35 | 14 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 11 | 106 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 6 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | 1 | | 6 | + 4 d |
| トラップ解除 | 6 | 1 | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | 1 | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 17 | | | 17 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| ハイHPポーション×2 | |
| ハイMPポーション×2 | |
| ライドニッパー | |
| リムブースト・メタル | |
| リムブースト・リフレクス | |
| キャリバーブースター×30 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 41 | | |
| 最大重量： 50 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ラッキースター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定＋1D6 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：格闘 | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘武器の命中とダメージに＋SL | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘武器のダメージに＋精神 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘攻撃の命中に＋1D6 | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | - | 効果 | 効果 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 受けたダメージを対象にも与える | | | | | | | | |
| マインドアデプト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 精神に＋2する | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： スキルの効果を打ち消す | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘武器のダメージに＋5 | | | | | | | | |
| トリックスター | 1 | - | 効果 | 視界 | 効果 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 罠の発動を1度だけ無効化する | | | | | | | | |
| マーダースキル | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： クリティカル時ダメージ＋SLD6 | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 攻撃をリアクション不可にする | | | | | | | | |
| サイズカスタム | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： 任意の武器1つの重量を-3する | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | - | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果： 即座にメインプロセスを行える | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャリバーを1つ取得する | | | | | | | | |

キャラクター名
ミュリ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サイティングデバイス | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： | 魔導銃の命中+2 行動-1 | | | | | | | |
| ロングレンジバレル | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： | 魔導銃の命中+1 攻撃+2 行動-2 | | | | | | | |
| カウンターショット | 1 | - | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 対決勝利時に攻撃を失敗させる | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 即座にメインプロセスを行える | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | 9 | メジャー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 2回射撃攻撃を行う | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 射撃攻撃のダメージ＋SL×5 | | | | | | | |
| フォーチュンヒット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに＋幸運する | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 8 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 即座に行動　行動済にならない | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 器用判定＋1D6 | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 射撃攻撃の命中判定＋1D6 | | | | | | | |
| インターフィアレンス | 1 | 10 | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | シーン1回 | |
| 効果： | 対決勝利時に攻撃を失敗させる | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | シナリオ制限スキル使用回数＋1 | | | | | | | |
| デッドショット | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 射撃攻撃のダメージ＋SL×4 | | | | | | | |
| ディフェンストリック | 3 | - | DR直前 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 対象の攻撃のダメージ-SL×20 | | | | | | | |
| アブストラクター | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： | 武器1つの種別に魔導剣を追加 | | | | | | | |
| ツインギミック | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： | 魔導剣に任意の武器の種別追加 | | | | | | | |
| アブストラクターマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔導剣の武器攻撃の命中＋1D6 | | | | | | | |
| ヒュージエッジ | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果： | 魔導剣の重量+3 攻撃+5 行動-3 | | | | | | | |
| シャープエッジ | 5 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 魔導剣のダメージ＋SLD6 | | | | | | | |
| ギガンティックブロウ | 5 | 8 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果： | 魔導剣のダメージ＋10 | | | | | | | |
| ブレイクバースト | 5 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果： | 魔導剣のダメージ＋SL×3D6 | | | | | | | |
| フェイタルバースト | 1 | - | ムーブ | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 魔導剣のダメージ＋50 | | | | | | | |

キャラクター名
ミュリ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ユニット：キーン | 3 | 6 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオ3回 | |
| 効果：魔導剣のダメージ＋SL×10 | | | | | | | | |
| ホロウショット | 3 | 12 | マイナー | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果：射撃攻撃を防御無視にする | | | | | | | | |
| フィールドワーク | 5 | 4 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果：自身が行う判定に＋1D6する | | | | | | | | |
| ハードラック | 3 | 10 | 効果 | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果：命中判定の出目を1つ6にする | | | | | | | | |
| ストライクダウン | 3 | 10 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | ラウンド1回 | |
| 効果：受けるダメージ-SL×10 | | | | | | | | |
| インテリジェンス | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオ3回 | |
| 効果：自身が行う判定に＋2D6する | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果：自身が行う判定に＋1D6する | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果：シナリオ制限スキル使用回数＋1 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：所持品の重量制限を倍にする | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：攻撃のダメージ＋2 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：精神基本値＋3 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：敏捷基本値＋3 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：筋力基本値＋3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：器用基本値＋3 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：筋力、器用、敏捷の基本値＋1 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：物理防御力＋2 魔法防御力＋1 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：装備品の重量制限＋5 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：最大HP＋CL | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果 | - | | |
| 効果：任意の装備の攻撃か防御＋1 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：リアクションの精神判定＋1D6 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：幸運基本値＋3 | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：騎乗時に回避判定に＋SLする | | | | | | | | |

キャラクター名
ミュリ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果：ポーションを使用する | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：感知基本値＋3 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：知力基本値＋3 | | | | | | | | |
| ファーマシー | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：ハイHPポーションを2個取得する | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：ハイMPポーションを2個取得する | | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：奇襲でリアクション-1D6されない | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果：難易度10成功で戦闘不能回復 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：罠解除判定＋1D6 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：オブジェクトへのダメージ＋2D6 | | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：罠関係の判定に＋1 | | | | | | | | |
| キャンセルマジック | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 精神 | | |
| 効果：難易度10成功で魔術1つ打ち消し | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |