

キャラクター名
シャオリィ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	いくつに見えます？
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	2000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	56		73	12
体	9	敏捷度	9	16		34 + 2	6
		筋力	5	10		24	4
心	12	生命力	5			14	2
		知力	9	39		60	10
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16		
マジテック	16		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		IB	ポイント
ルーンマスター		IB34	p
精密射撃		218	p
武器習熟/ガン		221	p
武器習熟S/ガン		IB31	p
射手の体術		IB29	p
両手利き		IB32	p
二刀流		IB30	p
命中強化		IB32	p
防具習熟A/非金属鎧		IB31	p
零距离射撃		FC27	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	28	22	20

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	22	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーⅡ 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 31	10	30											
バレットシャワーⅡ 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 31	10	30											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ベルトポーチ	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
アウエイクンポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-22815 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 22	8	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 18	2d+ 19	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	16	27			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	髪飾りとして加工
耳 マギスフィア(小)	ピアスにして垂らしている
顔 眼鏡	赤縁眼鏡
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 フローティングスフィア(中)	ベルトの飾りに加工
足 バレットポーチ	弾丸類を24発収納
その他栄冠の軍師徽章	鼓泡を3ランクから使用できる

装備品	説明
左手 マナリング	魔力+1

<p>— その他メモ</p> <p>神出鬼没のガンマン。世界を知るために各地を渡り歩いている。ナイトメアという種族上、偏見や差別を目の当たりにするが本人はあっけらかんとして興味が一切ない様子。彼の興味は常に「世界を知ること」と「世界を理解すること」だけに傾き、歪んでいる。数名に関して、常に呼ばれる名とは違う名を呼び何かを仄めかすような発言も多い。しかし、彼の口からは答えなど出ない。今はこの「ラクシア」という新たな遊び場を堪能しているだけなのだから。</p> <p>一人称：俺 二人称：君、貴方、～さん</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p>
--	---