キャラクター名
ティエ・コルクス

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	射手	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	15	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	13420		商売を手伝ったことがある		
			伴侶がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	16		38	6
		敏捷度	8	30		55 + 2	9
体	4	筋力	2	12		18	3
		生命力	10	19		33	5
心	4	知力	14	1		19	3
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マギテック	6		
スカウト	12		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	影矢	IB36 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
鷹の目	IB30 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ケンタウロウスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	21	24	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		25	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニダイト製スナイパー 射程40m	2H	13	1	2d+ 22	9	22	33										
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 21	10	21	17										
魔法のイグニダイト製スイフトボウ 射程20m 矢を2本発射できる	2H	7		2d+ 21	10	22	22										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 21	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	57 m	171 m

回避	防護点
2d+ 25	1

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

	装備品	説明
頭	専用帽子	
耳	D・G	
顔	フローティングスフィア大	OP オトガ タゲサ E・エイド
首	背水のネックレス	効果を使うと器用・敏捷・筋力が3 R+12、使った後器用・敏捷・筋力が−6、午前0時にリセット
背中	ウェポンホルダー改	
右手	信念のリング	
腰	多機能化ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	疾風の腕輪	割り

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	
	専用えびら	竜牙の矢2本、魔力の矢12本、銀の矢3、閃牙の矢0本、吹き飛ばしの矢3本、普通の矢4本
	専用アルケミーキット	

その他メモ

ティエの両親はミアキスで商人であった。お姉さんもいてティエは伸び伸びと育っていった。
商売を手伝いながら、外で遊んで幸せだっただろう。
ある日夜遅くまで遊んでしまって家に帰ったときに家族がいなかったのだ。
その日は朝になるまでティエは探し回った。しかし家族は一人も見当たらなかった。
その後、一人孤独に生きていたティエは成人して、決心して冒険者になる。目的は有名になって見つけるため。
家にあった弓を使って、ティエは石鶏亭にたどり着き冒険者になって有名になるため今日も冒険に出かけるのだ。

性格は無邪気でまだ幼い感じ
山などで遊んでいたので斥候の技術はなぜか自然に身につき、そして素早い。
「僕の名前はティエ！　弓を使うんだ！」
「僕に任せて！　避けて相手を倒すよ！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ティエ・コルクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
白紙の本x10	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
テント6人分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【矢】	○□□○□□
矢x5	○□□○□□
閃牙の矢x25	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
魔力の矢x35	○□□○□□
吹き飛ばしの矢x3	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
弾	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険者活動・消耗品】	○□□○□□
Ａ級金カードx15	○□□○□□
S級金カードx5	○□□○□□
粗製Ｓ級カードx2	○□□○□□
3点魔昌石x50	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
月光の魔符1x5	○□□○□□
陽光の魔符1x5	○□□○□□
月光の魔符2x3	○□□○□□
陽光の魔符2x3	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
OPタゲサ	○□□○□□
OPE・エイド	○□□○□□

クロスアーマー	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
マギスフィア＋１	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
お菓子！x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
272505 G	G

名誉アイテム	点数
専用えびら	50
専用アルケミーキット	50
専用帽子	50
軽い羽ペン	10
武器専用化	100
専用スカウトツール	50
ダークドワーフ（バスケス）と顔見知り	100
ねこのおにいちゃん	5
【カサドリス戦奏術】入門	50
『線上を歩くもの』	30
『言の葉は敗れ散る』	30
【眠り猫流擬態術】入門	50
『猫の着地』	30
	30
	30
	50
	20

名誉点 所持 3144 /合計 3879