キャラクター名

ユミエ（社長）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
戦火	戦場を征く。そこで自分は一体何を求めていたのか。
銃声	耳に届いた確かな銃声。それが貫いたのは一体、なんだったのか
おうち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乱	依存	3	①②③④⑤	
ニーナ	憧憬	3	①②③④⑤	
さんちゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
ルノ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージをうけた時(DOWNでない限り)、あなたはカウントすべてのダメージをうけたDOWN値を任意の数字「ニュートル」を最大1回まで、同じ攻撃対象にそれぞれ異なるカウントの使用してよい(同行動値とカウントの組は複数不可)
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象として敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		修羅		オート			コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		銘刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
胴		十字架		オート			たからもの　バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を１点減らす
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。