

キャラクター名
デスペア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	□マネスク	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	138

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
願い事	叶わなかった願いごと。それを思うことに心の奥がズキズキと痛むがその願いごとを思い出すことができない。
戦火	戦争の中を逃げ惑う。全てが認められなくてフラフラと彷徨っていると飛んでくる砲弾。それが小鳥に思えて…。
少年の患者	病院で出会った彼。今では何をしているのだろうか…。生きることを望むようになってきているのだろうか。確かめる術はないのだけれど…。ただ少し、気になる。
血の宴	金剛の赤い血の池で、あなたは一人ぼり迷っていた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。何故あなたは独りこぼれに落ちたのだろうか。ひょっとして…。
陵辱	戦場の記憶、屈辱の回想。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出だけで体内をざわめかす音が響く。あなたをこんな世界に導いたのはきっと、あいつらのようなやつに違いない。
イズとの別れ	別れは寂しいけれど、あなたには必要だった。別れは寂しいけれど、あなたには必要だった。別れは寂しいけれど、あなたには必要だった。別れは寂しいけれど、あなたには必要だった。
追いかけてこ	逃げないと逃げないと、逃げられない。逃げられない。逃げられない。逃げられない。逃げられない。逃げられない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	4	4	8

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コフィン	信頼	3 ①②③④⑤	
イズ	感謝	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	-	自身	BPのターン終了時、「たからもの」破損時に狂気点が上がらない
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	レベル3改造パーツを1つ追加
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とする攻撃判定-1
サブクラス		戦乙女		オート	-	自身	最大行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	自分	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	対象に対して移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白1+切断、連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白・肉ダメ+2(自身がダメージを与えた時のみ)
腕		ジェットノズル		ダメージ	基1	自身	白兵・肉弾ダメ+1/1Tに何度でも使用可
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	-	自身	防御1、白・肉ダメージ+1(腕のみ)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		ぬいぐるみ		オート	-	-	たからもの