キャラクター名
ロゼ・アイリーン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	24	35	6	31	6	8
ボーナス	5	8	11	2	10	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	9	14	2	12	3	3

HP	165
MP	126
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	ローグマント					4			
装身具	バトルグリップ								
能力値			9	0	14	0	3	26	10
スキル			5	10	3				
その他									
総計(右)			16	23	17	15	3	26	10 m
総計(左)			16	23					
総計(両)			16	33					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 4 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP*15	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
EXHPポーション	
ミスリルククリ	
ランダン参加	
参加二回目	

現在重量： 11		
最大重量： 15	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	宣言時	視界	単体	自動	S1	
効果： スキル打消し								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 回避判定+1 d								
マーダースキル	5		パッシヴ		自身			
効果： C時ダメージ+[SL]d								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果： 二つの武器の命中攻撃行動を一つの武器として使用								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中判定+1 d								
デスブロウ	3	9	DR直前		自身		s1	
効果： C時ダメージ+[SL]*10								
スペシャライズ：短剣	5		パッシヴ		自身			
効果： 命中判定,ダメージ+[SL]								
ナイフパリィ	1	3	DR直後		自身	自動		
効果： 装備武器合計だけ-DM								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身	自動	s1	
効果： 命中出目が6でたらくりてー								
ハードビート	3		パッシヴ		自身			
効果： 最大HP時にDM+[SL]d								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ		自身			
効果： 武器攻撃ダメージ+5								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動	s1	
効果： 判定ダイス+1 d								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵ダメージ+【敏捷】								

キャラクター名
ロゼ・アイリーン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リジェネレーション	1	10	クリンナップ		自身	自動	S1	
効果：HP[CL*5]回復								
ゲイルスラッシュ	1	15-1	メジャー		自身	自動	s1	
効果：ワイドアタック2回								
ボーパルアーツ	5		パッシヴ		自身			
効果：ダメージ+[SL*5]								
ツインフェンサー	1		パッシヴ		自身			
効果：命中判定+1ｄ								
ダガーアーツ	1		パッシヴ		自身			
効果：回避判定+[SL+2]								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果：MAのスキルを二つ使用可								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果：戦闘移動にDM増加+2ｄ								
ピンポントアタック	1	10	ムーブ		自身	自動		
効果：防御を0としてDM算出								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動	s1	
効果：回避で6が一つでも出ればC								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動	S1	
効果：場面：(選択)射程：視界に								
マジックカット	1		パッシク		自身			
効果：魔法もはじける								
パワーダウン	1	10	リアクション				s1	
効果：命中で弾く　成功すると[CL*5]のHPロスを与える								
ワイドスラッシュ	1		パッシヴ		自身			
効果：範囲以上で命中+1ｄ								
インテュイション	1		パッシヴ		自身			
効果：【敏捷】判定+1ｄ								
コーデックス	1		セットアップ		自身	自動		
効果：指定クラススキルコスト-1								
マインドマスター	1		セットアップ		自身	自動	s1	
効果：他のスキル使用可								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知に+1ｄ　失敗しても発動しない								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除に+1ｄ								
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ					
効果：敏捷+3								
バイタリティ	1		パッシヴ					
効果：HP+CL								
アニマルエンパシー	1		パッシヴ		自身			
効果：動物と会話可能								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名
ロゼ・アイリーン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：				装備重量+5				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								