

キャラクター名
シャミ

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コード;ケルベロス
 レイヤー;ヴェール
 スタイル;チェッカー
 能力値;4/4/4/1/2/3
 生命力;46 精神力;30 行動値;12
 技能;〈重武器〉2 〈探知〉1 〈回避〉1

・特技一覧
 <トライヘッド>
 常時/Lv1/自身 自身の攻撃の命中判定+2D、与ダメ+2D、攻撃を行うたびにMP3消費
 <ファイナライズ>
 ダメ直前/Lv1/自身 任意の点数のACN消費、〈絶〉属性に変更、与ダメ+[消費ACN+1]D
 <空蟬>
 防御判定成功時/Lv1/自身/消費:1ACN/シーン1 即座にメインプロセス1回、メジャーでは攻撃のみ、行動済みならない
 <タイプ:ヴェール>
 常時/Lv1/自身 装備取得(覇者の外套)
 <拘束具>
 セットアップ/Lv2/自身/消費:1ACN/シーン1 全判定[Lv+2]D、攻撃ダメ+[Lv*5]、ラウンド終了まで
 <アトラクト>
 オート/8MP/1シナリオLv回 収束