キャラクター名: アメリー = バラティエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		知り合いに生き返った人が居る		
			一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			8 + 5	2
		敏捷度	10			10 + 5	2
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	8			16	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	7	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	7	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用セット	○□□○□□
保存食２週間分	○□□○□□
楽器（ハーモニカ）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	銀製の髪飾り	名前入り
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	手袋	皮製
腰	ベルト	バラのデザインが施されている
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自分を鍛えるため単独で冒険をしていたら崖から墜落し、記憶を失った少女
その後も自分の記憶を思い出すために冒険をしている
冒険の途中生き返った冒険者と知り合いになる
名前は髪飾りに彫ってあった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟