

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		24	4
体	8	敏捷度	6	0		20	3
		筋力	8	3		19 + 2	3
心	5	生命力	8	2		18	3
		知力	10	1		16 + 2	3
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
ライダー	7		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
鷹の目	1B30 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ	2H	20	1	2d+ 12	10	13	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	26800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	7	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 13	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔