キャラクター名

アズーロ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	/	/	2
頭		めだま		オート	/	/	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート	/	自身	行動判定出目+1
メインクラス		銃神		オート	/	自身	射撃攻撃出目+1。　反映済み
メインクラス		子守唄		オート	/	自身	射撃攻撃出目-1、コスト-1。　反映済み
サブクラス		失敗作		オート	/	自身	攻撃、切断出目+1。ターン終了時、戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
頭		カンフー		オート	/	自身	1
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		しんぞう		オート	/	自身	1
腕		制圧射撃		ジャッジ	1	0~1	支援2