キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	3	0	0			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ＣＲ：サラマンダー	3	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv(下限：7)							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果：	対象を３体にする。シナリオLv回。							
茨の戒め	1	1	メジャー	視界	単体	ＲＣ	-	
効果：	攻撃力+Ｌｖの射撃。硬直付与。							
灼熱の砦	3	3	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	移動していなかった場合、攻撃力+Ｌｖ*3。							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	ＲＣ	-	
効果：	攻撃力+[Ｌｖ+2]の射撃攻撃を行う。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								