

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コード;ゼノビア
 レイヤー;ヴェール
 スタイル;サポーター
 能力値;3/2/3/4/4/2
 生命力;37 精神力;46 行動値;5
 技能;<交渉>2 <探知>1 <人運>2

・特技一覧
 <ウォリアークイーン>
 メジャー/単体/0-2/1ACN/シーン1 対象は即座にメインプロセス/Lv1/自身
 <ゲートキーパー>
 ダメ直後/Lv1/エリア(選択) 任意のACN消費、[消費ACN*10+10]のダメ軽減
 <タイプ:ヴェール>
 常時/Lv1/自身 装備取得(覇者の外套)
 <支援攻撃>
 ダメ直前/Lv2/単体/0-1/消費:5MP/ ダメ増加[Lv]D、自身不可
 <広域援護>
 ムーブ/Lv1/自身/4MP/シーン1 メインプロセス終了まで自身のメジャー/単体のサポーター技能をエリア(選択)に
 <ロードトゥウィナー>
 メジャー/単体/0-1/1ACN/シナリオ1 対象は即座にメインプロセス