キャラクター名: ユヅカ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	18	20	6	18	6	9
ボーナス	3	6	6	2	6	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	8	2	3

HP	69
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラピッドボウ	30m	-2	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			8	0	7	0	2	15	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			7	12	7	7	2	13	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 11

最大重量： 16

所持金： 17095

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
サプライザル	4	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	命中+1 d　ダメ+4d							
インベナム	◇	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	毒（3）付与							
アームズマスタリー弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中+1d							
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	隠密化							
シャドウショット	○	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	命中+5							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	命中+1							
シャドウアイ	★	10	判定直前	-	自身	自動	隠密 1/シナリオ	
効果：	ダメ+21							
ピアシングストライク	◇	5	DR直前	-	自身	自動		
効果：	ダメ+3d							
インタラプト	★			視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	スキル無効化							
ブラインドサイド	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	識別済の敵に対するダメ+2d							
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	移動による隠密解除無効							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	対オブジェダメ+2d							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	プリプレイでハイMPpot*２所持							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ感知+1d。失敗してもトラップ作動せず							

鳴り響く剣戟。人々の怒号。舞い飛ぶ肉片。そこが彼女の居場所だ。
アルディオン大陸のとある傭兵団に拾われたユヅカは、育ててもらう代わりに衛生兵見習いとして戦場で働いていた。
少女が女性として成長した頃、とある戦場で前線突破してきた一団が野戦病院に迫ってきていた。それを半死半生の兵たちが迎え撃とうと死力を振り絞って立ち上がる姿をユヅカは見た。守らなければいけないと、そう思った。
初めて手に取る弓はしかし手にしっかりと馴染み、弓を引き絞り敵を見据えている間、不思議と世界から音が消えていた。
結局、迫っていた敵集団の後背から味方が襲い掛かり野戦病院は無事だったが、この日初めて生命を奪ったユヅカは少しの罪悪感と叫びだしそうな高揚感に包まれた。
その日、傭兵ユヅカが誕生した。

やがて起こった竜輝石を巡る戦乱により傭兵団は壊滅、家族を失い生き残ってしまったことを深く後悔し一時は死のうか迷うこともあったが、神竜王の導きによりエリンディルに渡る。
諸国を旅して周る途上で妖魔に襲われているところをハリドウル率いる外交団に助けられ、その聡明さに感銘を受け彼に付き従うようになる。

ある日ハリドウルの執務室に通されたユヅカにひとつの命令が下る。
アレクの査察と迫りつつある危険に対処して欲しい。
尊敬するハリドウルから受けた大任に心躍らせつつ彼女はアレクに向かった。

キャラクター名
ユヅカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	★	−	パッシブ	−	自身	−		
効果：トラップ解除+1d								
トレーニング：器用	★	−	パッシブ	−	自身	−		
効果：器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	★	−	パッシブ	−	自身	−		
効果：敏捷基本値+3								
エリアサーチ	★	−	パッシブ	−	自身	−		
効果：警戒行動可、聞き耳失敗無効								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								