キャラクター名

ジャッロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	-	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストの代わりに狂気点1点を加えることでコストにしても良い
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0~1	基本パーツ一つ損傷、支援2or妨害2
メインクラス		失敗作		オート	/	自身	攻撃、切断出目+1。ターン終了時、戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバラピッド化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	/	自身	1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	/	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1