キャラクター名

ネーロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	-	自身	基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定振り直し
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がパーツをもらえた時にのみ使用可。相手撃破がNKTでない限り、あなたはカウントをさらにパーツをもらえたのNKNの規定可能な攻撃マニューバ(射程×1)を打つ。同じ攻撃対象にそれぞれ未使用のタイミングで使用してよい
メインクラス		死神		オート	/	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」になり、振り直しは絶対不可となる
頭		カンフー		オート	/	自身	1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　攻撃出目+1
腕		切断ワイヤー		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	/	自身	1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1