キャラクター名

デリット(罪/伊)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
物語	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(可愛い衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、「たからもの」破損時の狂気点の追加なし
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ追加
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻・切の出目＋1→BPでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ破損
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い衣装		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1