

キャラクター名
カイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
70亡者	
96うそ	
白い部屋	最後に覚えている、自分の記憶。そこはこんな色に染まった部屋ではなかった。真っ白な部屋。覚えているのは自分こそ、あの部屋から出ることはないだろう。なぜかそう思っていたことだけだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
海馬	執着	3 ①②③④⑤	
遊星	執着	0 ①②③④⑤	
零児	保護	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ジャンクパーツ		オート	なし		このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て修復前の状態に戻る。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ぬいぐるみ		オート			たからもの。なんでエビなんて持ってるんだろう
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の装備している基本パーツ合計3つを選んで戦闘前の状態に戻してよい。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			