

キャラクター名
□ザリー

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	魔術師C	カヴァー	魔術師
	オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	35	%
出自	魔術師	経験	妖精郷	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	9
精神	3		0		2	5	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	4		意志	4		調達		2
運転:			芸術:			知識: 魔術	2		情報: 魔術		2
運転:			芸術:			知識:			情報: 神秘		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 異界の妖精	
コネ: 魔術師	
いたずら好きの妖精	
十字架	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
偉業の果て	P	N		
妖精たち	P 好意	N 食傷		
ウエンディ	P 信頼	N 脅威		
デズモンド	P 執着	N 恐怖		
アイン	P 連帯感	N 無関心		
霧島 紬人	P 連帯感	N 脅威		
はつね	P 連帯感	N 脅威		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+[Lv*7] 侵蝕率でレベルアップしない 侵蝕率基本値+4								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+(Lv)D								
魔神の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv*10] 1シーン1回制限								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 自身を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定直前に使用 攻撃を「対象:単体」とし、自身一人に変更する その攻撃で自身はカバーリングの対象にならない 1シナリオLv回制限								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。判定は失敗となる。自動成功など、判定を行わないものには使用できない 1シナリオ1回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロール前タイミングにカバーリングを行う 行動済みにならない 1メインプロセス1回制限								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv*5]								
魔王の玉座	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 重力を操作し、常に空中を浮揚して行動していることを現すエフェクト 戦闘中はこの効果が適用されない								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 空間を捻じ曲げ、自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出す								
ポケットディメンジョン	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 空間を捻じ曲げ、ありえないはずの空間を作り出す								
自動体温	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 自身の体温を調整し、作業の集中力を高めることができる また休憩を効率的にすることもできる 他の人間に比べて疲労しにくい体質となる								
効果:								
効果:								

両親とも魔術師の家系に生まれ英才教育を施された少女。
幼少期に妖精郷に迷い込んで以降、森に通い妖精達と戯れることを好むようになった。

あれから数年が経った現在では、時折妖精に頼まれる人助けをしながら自身の魔術を磨いている。