キャラクター名	プレイヤー名
ファルス・ホーリー	

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	**性別**	男	**年齢**	15
冒険者Lv	4	**経歴**			
経験点	1210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17	2
		敏捷度	10			18	3
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	8			17	2
心	4	知力	3			7	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 7	10	7	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1040 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 黒の腕輪	
腰	
足 黒のブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 45	/合計 45

その他メモ

花言葉：先見の明
セッション状態でのファルスの意識の動き：
意気込む少年。但し自分が弱いことをしっかりと自覚している。可愛いもの好き。
ビット村にて初めて蛮族（レッドキャップ）を殺すことになる。レイニィの言葉に我に返り、自分に対して恐怖を抱いた仲間の目に自分のしていることが蛮族と同じ行為、悪魔でしかないということに若干の戸惑いを見せる。精神的な重圧は大きいが、怖がる仲間へ敵意をないことを示す為に明るく振舞う。
「護る」という言葉が言えなかったが、蛮族を殺した後のレイニィの言葉やカスミへの自分の言葉により、口に出して言うことができるようになっている。
スコットが病の床から回復するときに、『今度こそ』誰かを護ると呟く。そこで自分が過去に誰かを護ろうとしたことがあったのか？と思いだす。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟