

キャラクター名  
 勸解由小路 環(カデノウジ タキ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	神職
オプション		年齢	23	性別	女
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	1			4	行動値	11
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスクリーパー	白兵	4r+1	1	16		オーバーガードetcならダメージ+1d10 HP2消費
		0				アップグレード済

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スカラーウェア		8			判定で上昇するコスト-2 1/Sc

合計装甲: 8    合計回避: 0

所持品	
メモリー	
ウェポンケース	
オールカインズ	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:対抗種	P	N		
実家の婆ちゃん	P 尊敬	N 劣等感		
新人くんたち	P 有為	N 不安		
メカーダイチャ	P 好奇心	N 恐怖		
メシンジ	P 尽力	N 猜疑心		
メファルコン	P 有為	N 隔意		
お兄さん	P 友情	N 脅威		

最大財産P: 16    残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーガードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: ダイス+[Lv]								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv×3] 装甲無視								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: ↑と組み合わせ達成値+[Lv×3]								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 武器1つの攻撃力+[LV×2]								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
子羊の歌	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージを肩代わりする								
サイコメトリー	1	1	メジャー	-	-	情報	-	
効果: ダイス+[Lv+2]								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 1/Raのエフェクト1つを2/Raに								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャーアクションを2回 C値+1								
万能器具	★							
効果:								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								

由緒正しき神道家の娘  
 苗字も名前も初見には非常に伝わりづらく一発で読まれるとやたら喜ぶ  
 産まれた時から死者や物質の残留思念をぼんやりと読み取る能力を有していた  
 その力は20年前の輸送機墜落事故以来徐々に強くなり、期せずして自分が如何なる存在かを思い知らされる  
 当初は辟地で密やかに霊能者として生きていくことを思ったが、ある事件がきっかけでUGNへの所属を決意した

エージェントとなって以降は現場を幾度と乗り越え凄まじい勢いで成長  
 念によって物体を自在に操る力と、物体や人に思念を読み取る力の2つを有する  
 これらは戦闘にも謀報にも活用され、あらゆる任務をそつなくこなしていった  
 能力的に弱点らしい弱点はないが、マイペースで使命感のない性格だけが玉に瑕  
 彼女の性格は度々同僚を困惑させるし、敵であっても見込みがあればトドメを刺さないこともある

現在はチルドレン達を教育する立場にあり、時折実家に戻って業務を手伝ったりしている  
 前線からはやや遠のきつつあるが、その力が求められれば満面の笑みで応じるだろう

