キャラクター名: ナンギ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	100から数えていない
冒険者Lv	3	経歴	異性を口説くのが好き		
経験点	60		恥ずかしいニつ名を持っていた （「禁じられた夏」）		
			大きな遺跡を発見したことがある （不可思議なダンジョン）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			18	-1	6
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔獣の皮	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品		説明
頭	帽子	麦わら帽子。風来人といえばこれ。
耳	聖印	ピアスとして着用。お祈り時には偶像としても使う
顔		
首		
背中	ロングマント	体をすっぽり覆う外套。雨の日でもこれで安心。
右手		
腰		
足	ロングブーツ	長めの厚底ブーツ。長い旅のおともに。
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

その日暮らしでさまざまな地を渡り歩くドワーフ族の風来坊。
戦いよりも強い武器に出会う（拾う）ことに喜びを感じ、日々ダンジョンに潜り込んでいる。
女性を口説くことも好きで、種族も関係なくアタックする。彼曰く「その日限りの恋なんて風来人らしいだろ？」とのこと。
風来神 ル＝ロウドを信仰しており、武器や人との出会いを増やすため毎朝のお祈りは欠かさない。元々はドワーフ族の信仰する騎士神ザイアを信仰していたが、風来坊となった頃から変わっている。

→初回シナリオ：「復讐の狼」
村長の真意を探る依頼を村人から受けるシナリオ。
一年半前から村長の様子がおかしく、その頃から毎日コボルトに供物を捧げさせられている村人達。村長の意図とは何か、プレイヤー達は探る。
すると、コボルト達は村長に復讐するために彼を脅していたのだと判明。その復讐とは、村長の娘からのお願いだった。彼女はナイトメアと

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟