キャラクター名
桜庭 水木

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ノイマン | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | モルフェウス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 長期入院 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| インフィニティウェポン | 白兵 | 1r | 3 | 9 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 家族 | P 尊敬 | N 隔意 | | |
| 医者 | P 信頼 | N 恥辱 | | |
| アルフレッド | P 感服 | N 憤懣 | | |
| Dロイス 変異種・ハヌマーン | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 〈白兵〉攻撃レベル+7 ガード3 | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | | 単体 | シンドローム | 80 | |
| 効果： 攻撃+［レベル×10］判定ダイス-5 シナ1 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果： 全力移動+白兵攻撃 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | M/R | | | | | |
| 効果： 〈白兵〉判定ダイス+[LV+1]個 | | | | | | | | |
| コンセントレイト ハヌマーン | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クロックアップ | ★ | 4 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： 攻撃ダイス+3 攻撃力+5 シナLv | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | | M | | | | 2 | |
| 効果： 〈白兵〉判定を【精神】で行う | | | | | | | | |
| 高濃度酸素バブル | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |