キャラクター名
ギルバート・アインツベルン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	5	経歴	かつて大嫌いだったものが今は好き		
経験点	1770		性別を間違われていた期間があった		
			毒を飲んだ(食べた)事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1	1	23	3
		敏捷度	8		2	21 + 2	3
体	13	筋力	5	2	2	22	3
		生命力	4	1	1	19	3
心	6	知力	12			18	3
		精神力	6	2	2	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かいくぐり	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 7	9	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊す宣言時ダメージ-2
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	敏捷+2(壊す宣言時+14)

その他メモ

よく見た目と名前の印象が違うって言われることが多い。愛称はギル
リルドラゲンの卵からかえった子供であるために両親には普通に育てられ、地元を出た時から髪型でナイトメアなことを地味に隠している

町を出てからナイトメアという種族が迫害されていることに怒りを覚える
一体自分たちが何をして、どうして迫害されているのかが理解できなかった上に、本来のナイトメアの生まれ方を知らなかったからだ

暫くして図書館へとたどり着いた彼はそこで初めてナイトメアの逸話をはっきりと知る
そこから自分を差別しようとしていた今までの人族たちの気持ちがわかったことによって知らず知らずのうちにその怒りはなくなり
逆に人間らしいことを考えている人族たちが正しいのだとわかった

少しでも自分がそのナイトメアのイメージを打開できないかと思い彼は冒険者という道を選ぶ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ギルバート・アインツベルン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
食料(7日分)	○□□○□□
お菓子x5	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
	○□□○□□
お賽銭	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□