

キャラクター名	プレイヤー名
時雨	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ:リヤナンシー			境遇	親友
出自(効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	6	7	20	7	23	9
ボーナス	5	2	2	6	2	7	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正						2	
能力値	5	4	2	8	2	11	3

HP	78
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス	至近	0	4	0	0	0	-1	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			4	0	2	0	11	4	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	1	16	16	0	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	11	+1D	+1D	11	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション*2
ポーションホルダー	万能薬*1
	毒消し*1
冒険者セット	
*野営道具	
*ロープ	
*ランタン	
*火打ち石	
HPポーション*0	
MPポーション*2	

現在重量:	8	所持金:	-33068	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:リヤナンシー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1Dする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体			
効果: 3D+CL×3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果: 行動済の対象を未行動にする								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のスキル1つの使用回数を1回復する								
パスカー	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1D								
アカンパニー	2	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: その判定を呪歌判定で代用する								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 種別: 召喚具を1つ装備する。シーン終了まで。								
タングル	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のリアクションの直後に使用。ダイスを1つ取り除く。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールと同時に使用する。ヒールをイニシアチブにかけることができる。								
サンドクラウド	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象の武器攻撃の直後に使用。ダイスを1つ取り除く。								
フォッグミラージュ	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象の魔法攻撃の直後に使用。ダイスを1つ取り除く。								
ファストチャンネル	1	-	クリナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: サンドクラウドかタングルかフォッグミラージュの使用回数を1増やす。								
アニスゼティック	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: ダメージロールの直前に使用。1点でもHPダメージを受けた場合、《縛鎖》を与える。								

召喚具:カドケウス
種別: 打撃 レベル: 1 重量: 4 命中判定: ±0 攻撃力: +CL 行動修正: -1
射程: 至近 装備部位: 両 価格: 購入不可 鑑定値: 16
効果: 魔術を使用する直前。装備者が使用する魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[装備者の【精神】]する。
この効果は、結果をダイスで求める魔術のみ有効。
この効果を使用すると【MP】を5点消費する。

《崩壊の詩》
SL1 (最大)
タイミング: 自分以外の攻撃時
判定: 自動
対象: 単体
射程: -
コスト: 0
制限: シーン3回
効果: 自分以外の攻撃が命中した時に使用。対象のHPを自身の[CL]Dロスさせる。

補【ヒーリングシンボル】 レベル: 3 重量: 1 命中: ±0 物理防御:+2 魔法防御:+2 行動修正: ±0
アコライト専用。装備者のヒールに+3する。

《トータルヒーリング》 SL1 (最大) タイミング: セットアップ判定: 自動対象: シーン (選択) 射程: シーン (選択) コスト: 15制限: シナリオ1回

