

キャラクター名
トーマ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
勉強	
クスリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユール	信頼	1	①②③④⑤	
アキ	恋心	1	①②③④⑤	
ソーニャ	恋心	3	①②③④⑤	
パチエ	対抗	1	①②③④⑤	
白崎ハート	友情	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		天才の義務（庇う）		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		粘着起爆剤（うごめく肉片）		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		鈍痛剤（肉の盾）		ラピッド	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		科学者の心得（死人の流儀）		ジャッジ	0	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		メタマテリアル（つめたいひかり）		ジャッジ	1	0~1	ターン終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）
頭		栄養ドリンク（カンフー）		オート	0	0	1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		試験管		オート			たからもの
腕				オート			
胴		科学検査キット（棺桶）		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		屈折率変換機（かめれおん）		アクション	2	自身	ターン終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レゾナンスのマニューバ対象にならない。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1