

キャラクター名	プレイヤー名
優鉢羅 龍華 (うはつら りゅうか)	

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	129
肉体	2	1	0	4		7	行動値	17
感覚	2	0	0	4		6	(非装備時)	17
精神	3	0	0	2		5	戦闘移動	22
社会	1	0	0	1		2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
七星剣	白兵	10r+6	3	10		攻撃命中時Eロイス1個解除。要は鬼神斬りの古太刀
七星剣・解	白兵	10r+6	3	21		
龍王の一撃(優鉢羅)	白兵	19r+6	3	42		C L 7、R C L +1、範囲攻撃
龍王の一撃(優鉢羅)・解	白兵	19r+6	3	53		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[Dロイス] 遺産継承者P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>[ロイス] 娑伽羅P 庇護</td> <td></td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>[ロイス] 龍膽P 慈愛</td> <td></td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	[Dロイス] 遺産継承者P		N			[ロイス] 娑伽羅P 庇護		N 不安			[ロイス] 龍膽P 慈愛		N 不安				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
[Dロイス] 遺産継承者P		N																																																
[ロイス] 娑伽羅P 庇護		N 不安																																																
[ロイス] 龍膽P 慈愛		N 不安																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		10	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: ハヌマーン	3							
効果: C L -3								
一闪	1		M					
効果: 全力移動して攻撃								
さらなる波	6		M					
効果: 攻撃力+12								
獅子奮迅	4		M					
効果: 対象: 範囲(選択)。シナリオ4回								
バトルビート	4		m					
効果: ダイス+4個								
原初の赤: コバットシステム(白兵)	4		M/R					
効果: ダイス+5								
極光螺旋	4		m					
効果: 攻撃力+20								
千変万化の影	6		m					
効果: 技能レベル+6。シナリオ3回								
原初の白: シャインブレード	11		m					
効果: 武器の攻撃力+11								
原初の青: 重力の沼	4		m					
効果: リアクションのC+1。シナリオ4回								
生命増強	3							
	★							
効果:								
効果:								

◎コピペ用
マイナー: バトルビートLv4、極光螺旋Lv4、千変万化の影Lv6<対象: 白兵>、原初の青: 重力の沼Lv4、原初の白: シャインブレードLv11
マイナー: バトルビートLv4、極光螺旋Lv4、千変万化の影Lv6<対象: 回避>、原初の青: 重力の沼Lv4、原初の白: シャインブレードLv11
マイナー: バトルビートLv4、極光螺旋Lv4、原初の青: 重力の沼Lv4
メジャー: 一闪Lv1、さらなる波Lv6、獅子奮迅Lv4、原初の赤: コバットシステム<白兵>Lv4、コンセプト: ハヌマーンLv3
メジャー: さらなる波Lv6、獅子奮迅Lv4、原初の赤: コバットシステム<白兵>Lv4、コンセプト: ハヌマーンLv3
ダイヤ+4、攻撃力+31、<技能: 白兵>+6、相手リアクションC L 値+1