

キャラクター名 アンズ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 命を救われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12		1	21	3	グラップラー	3		
敏捷度	12			20	3	スカウト	1		
筋力	11			20	3	エンハンサー	1		
生命力	9			18	3	アルケミスト	1		
知力	4			8	1				
精神力	4		1	9	1				

戦闘特技			言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	p	魔動機文明語	○	○
両手利き	223 p	p			
防具習熟/非金属鎧	222 p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	基本 基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	リュクスベス	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								パンチ	キック	ハードノック	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+	6	12	6	0												
キック	1H#	0	-1	2d+	5	12	6	5												
ハードノック	1H	5	1	2d+	7	10	6	10												
グラップラー専用、パンチ強化 必筋+10ペナ				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+	8	3	27					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	4	9							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

<p>— その他メモ —</p> <p>「あちきは今日も元気じゃー！」</p> <p>孤児院に預けられ、幼いころはずっとそこで育てられた。 しかしある日、国を揺さぶるほど大きな事件に巻き込まれ、危うく命を失ってしまうほどだった。 そこを後に人生の師として一生尊敬することになるとあるパーティの一人のリドドラケンに救われる。 それ以降アンズはそのリドドラケンについて旅に出て、戦闘のノウハウを教えてもらい冒険者となった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

