キャラクター名: シィル・フォスター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	0		歌を褒められたことがない		
			負けず嫌いと称されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	10			18	3
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	5			18	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 2本持ち(1本1770G)	1H			2d+ 8	10	8	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪(銀製)	発動体加工済み。父親から選別で貰った品。
腰		
足		
その他	月光の指輪	破壊すると精神抵抗力+2

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2、壊すと器用+14

その他メモ

少々寡黙だが、明るい一面のあるナイトメアの少女。
警戒心はやや強めで少し人見知りだが、優しげな一面も持つ。
危険を感じると咄嗟に得物に手をかける。(父親の癖が移ったようだ)

趣味(?)は剣の稽古。
時折歌を口ずさむこともあるが、物静かな父親からは褒められることがなかった。
今でも家族の事を想い、歌を口ずさんでいることがある。

ナイトメアではあるが、父親がナイトメアであることもあって偏見等は一切無く、両親の多大な愛情を受けて育つ。
父親は冒険者で、かつて様々な冒険に出ていた。
聞くところによると名のある魔法剣士らしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シィル・フォスター

プレイヤー名

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
10 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0