キャラクター名: ナツミ・サニーフラワー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1890		大切な人と生き別れている。		
			家族に異種族がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	1		22 + 2	4
		敏捷度	6	1		12	2
体	10	筋力	11	1		22 + 2	4
		生命力	11			21	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	10	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14283 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	1

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 119 /合計 119

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	一度だけダメージ-2
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	移動力+5全力移動は+15
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

父はドワーフ、母は人間の家で生まれた少女。ドワーフとして生まれ、父親似に育ったおてんば肉体派グラップラー。
体を動かすことが好きで得意。直感力はあるが頭はそこまでよくない。気が短くすぐ殴ろうとする。
反面、人間として生まれた弟は運動オンチの域に入っているが頭がいい。

深い森と谷の近くに存在する町でのびのびと育ち弟につっかかる周りの有象無象の悪ガキを素手でボッコボコにしたりとアグレッシブ幼少時代を過ごし
家や近所の家の仕事を手伝ったり時々侵入してくる蛮族をボコったりとそれなりに刺激のある平穏な生活だった、が
ある日近くの谷から多数の種族が混在した蛮族の大群が町に襲撃をかけてきた。それにより町は数名の犠牲を出しながらも避難に成功したが、
避難の中家族と離れ離れになってしまった。現在の目的は、離れ離れになった家族、とりあえず、まだ子供の弟探しである。
避難した住民は散り散りとなり、あっちこっちに避難していった。ナツミもまた同じで、運の悪いことに家族とは違うところへ避難してしま

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟