キャラクター名: サチコ=コシミズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	溺れたことがある		
経験点	5130		空を飛んだことがある		
			今でも使う決め台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	13		29 + 1	5
		敏捷度	4	6		18	3
体	4	筋力	8	9		21	3
		生命力	3	9		16	2
心	9	知力	12	39		60 + 2	10
		精神力	5	18		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マギテック	12						
スカウト	2						
レンジャー	3						
セージ	11						
バード	3						

戦闘特技

ルーンマスター	IB34	p		p	
鋭い目	2120	p		p	
弱点看破	2121	p		p	
マナセーブ	2123	p		p	
精密射撃	218	p		p	
防具習熟/非金属鎧	222	p		p	
防具習熟II/非金属鎧	222	p		p	
武器習熟A/ガン	IB31	p		p	
足さばき	IB29	p		p	
射手の体術	IB29	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	13	13

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル			14	1	6
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	シューター			合計値	14	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	23											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	23											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	23											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 15	10	24											
ランカスターII +1 射程60m、装填2、ダメージ+2	2H	20	2	2d+ 17	10	26											
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	15	1	2d+ 16	10	23											
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	15	1	2d+ 16	10	23											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	12

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	22			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	勇者の証（心）	
顔	狩人の解析鏡	ﾏﾓﾁｷ失敗時ﾚﾍﾞﾙを知れる ﾏﾓﾁｷ成功時命中+1
首	フローティング大	
背中	マギスフィア(大)	
右手	叡智の腕輪	共有から
腰	ブラックベルト	アナから借りた
足	バレットポーチ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ふっふーん
ペットコトリ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サチコ=コシミズ

プレイヤー名:

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		
モラル		
レジスタンス		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装備品専用化×３	150				

名誉点 所持 -150 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

- <弾丸>（12発）x10 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- リュート ○□□○□□
- 活性弾１２発x3 ○□□○□□
- 目覚ましピアス ○□□○□□
- マギスフィア(中) ○□□○□□
- マギスフィア(小) ○□□○□□
- マギスフィア(小) ○□□○□□
- 消魔の守護石③x3 ○□□○□□
- 一角獣の角 ○□□○□□
- 知性の指輪x2 ○□□○□□
- 筋力指輪 ○□□○□□
- 薔薇のチョーカー ○□□○□□
- 光のアミュレット ○□□○□□
- フローティング大 ○□□○□□

所持金 152144 G

預金・借金 G