キャラクター名
アンサム・レイルス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	身体の何処かに入れ墨がある		
経験点	30		両親に愛されて育った		
			おのれに何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	7			19	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	11			16	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
ライダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

騎獣契約証：ホース	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 エンジェルスフィア	魔動天使を呼び出すために必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アンサムはユーレリア地方の東端に位置する小さな村の生まれ。
両親や環境に恵まれ、貧しいながらも穏やかな生活を送っていたが、村が突如現れた蛮族により壊滅。
両親を始めとした村の住人はみな死に、アンサムも死を垣間見た。
そこに居合わせた盗賊団が蛮族を撃退し、一命を取り留めるも、その盗賊団に下っ端としてこき使われる（入れ墨はその時に入れられた、焼き印のようなもの）。
ある程度の年令になったときに盗賊団からすきを見て脱走、冒険者として各地を転々としながら食いつなぐ。
成長し、顔立ちも変わったため、故郷周辺のリュッケンへと戻り、腰を落ち着けて冒険者としてやっていくことを決意した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟