キャラクター名: 魔剣

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-107000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	2			12	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技

タフネス	2122 p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	11	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔剣が迷宮に誘った人間(レムナント)
イビルパフュームによって穢れを増やし魔剣自身を強化する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟