キャラクター名
キース = コーラル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	特定の異種族を好んでいる(いた)		
経験点	1490		異性の家族がいない		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	1		22	3
		敏捷度	5	1		22	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	5	1		13	2
心	4	知力	7	1		12 + 1	2
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食・徳用	○□□○□□
煙草	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2993 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	膝下までの長さの外套
右手 知性の指輪	知力+1 壊せば+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「あぁ。金になるんなら話に乗るぜ」

・遺跡を探索しては財宝を持ち出すことで生計を立てている。
・戦闘よりも探索が得意なニヒルな盗賊。
・金に律儀なところがある。
・見返りさえあれば人助けもしている。ただ感謝されるのは苦手らしい。
・エルフ女好き。そういうお店によく足を運ぶとか運ばないとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟