

キャラクター名
ハイナ・マムクート

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別		年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	14870		今でも使う決めポーズがある 本から大きな影響を受けたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	20		38	6
体	6	敏捷度	6	13		25	4
		筋力	12	20		38	6
		生命力	6	35		47	7
心	21	知力	6	55		82	13
		精神力	6	33		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13		
コンジャラー	13		
セージ	9		
エンハンサー	9		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン	怒濤の攻陣II:旋風		
ラビットイヤー	流麗なる俊陣II:流水		
チックチック	強靱なる丈陣II:精定		
ストロングブラッド	怒濤の攻陣III:旋刃		
ワイドウィング	流麗なる俊陣III:幻惑		
リカバリィ	強靱なる丈陣III:整身		
スフィンクスノレッジ	怒濤の攻陣IV:輝斬		
メディテーション	強靱なる丈陣IV:整身		
アンチボディ			
パークメール			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェポン			
軍師の知略			
神速の構え			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	マナコートプラス	筋力	1	8
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	9
回避技能				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔力+2、手番終了時にMP-2 魔法発動体	2H	8	1	2d+ 1	12	3	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	28			
操霊魔法	13	28			
深智魔法	13	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
138

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージの際、一度だけ無効化する
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔 栄冠の軍師徽章	銃砲をランク3から使用できる。使用すると軍師徽章になる
首 カースリベリオン	魔神へのダメージ「+3」、被ダメージを「-3」
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗力判定に+2

装備品	説明
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。魔法発動体
不佞のバックル	<魔法の矢×ガン>の攻撃に対して精神抵抗判定を行い、成功すると半減できる

その他メモ	自動失敗チェック
剣のかけら×10	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

