

キャラクター名 轟 冬斗 (トドロキ フユト) プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション	年齢		24	性別		男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率		33 %
出自	疎まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶対零度 (1+3+4+5)	RC	4r+3				
地獄 (4+5+7)	RC	4r+3				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
シューターズジャケット					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
風鳴刀夜	P 親近感	N 嫌悪			
佐野宮夜桜	P 尊敬	N 嫉妬			
ラガシユ・ヴァンプ	P 尽力	N 敵愾心			
矢神	P 好奇心	N 猜疑心			
綾瀬真花	P 純愛	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv (下限7)							
氷の塔	1	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果:	攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃。同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない 1シーンにつき1回まで							
氷の戒め	1	3	メジャー	視界	-	対決		
効果:	命中時そのラウンドの間対象の判定ダイス-[Lv+1]							
ブリザードプレス	1	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃。組み合わせた判定ダイス-3個							
インフェルノ	1	4	メジャー	単体	-	対決	120%	
効果:	1シーンに1回まで。組み合わせた攻撃でダメージ与えた時、対象を行動済みにする このエフェクトは単体から変更できない							
冷気の鎌	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃に対するドッジのダイス-Lv							
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能で使用 戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復 シナリオに1回まで							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

冷静で基本取り乱すことはない。
でも時々抜けているナチュラルボーン天才系。
サラマンダーの炎の力を嫌悪しており
戦闘で炎を使うことは滅多にない。
覚醒のときの影響から覚醒する以前の記憶をすべて失っている。
おそらくその時についたのか背中に大きめの火傷痕がある。

現在侵食率64