キャラクター名

とどまつ手駒

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		モニター		オート	なし	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		手眼		ジャッジ	1	0-1	【よぶんなめ】支援2
頭		失敗作		オート	なし	自身	【失敗作】攻撃判定・切断判定出目+1
頭		終われない使命		ダメージ	0	自身	【背徳の悦び】使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		リモートアクセス		ジャッジ	0	0-1	【死人指揮】支援2　自身不可
腕		ギミックコア		ダメージ	0	0-1	【肉の盾】ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
腕		踊って踊って！		アクション	2	0-2	【人形遣い】他のみ使用可。このカウントに任意のアクションをコスト0で使用可。
腕		電気系統操作管		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2　装備箇所にダメージで基本パーツ1個損傷。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		出来損ない		ジャッジ	1	0-1	【ちみどろ】妨害1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1