キャラクター名

おそまつ手駒

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		脳髄		オート	なし	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		歪んだ運命		アクション	6	0-2	【絶対歪曲】射程内の対象1体に効果適用。5カウント目の終了時にこのパーツが損傷していなければパーツを6つ選び、損傷させる。
頭		錠前ピアス		オート	なし	効果参照	【トラウマスイッチ】損傷時、対象は狂気点1追加
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		誰かの手助け		ラピッド	0	自身	【よぶんなうで】アクションマニューバ1つをラピッドとして使用。
腕		電力受容管		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2　装備箇所にダメージで基本パーツ1個損傷。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定出目+1
腕		殺意の塊		オート	なし	自身	【死神】白兵攻撃マニューバの判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		ごめんな		ダメージ	0	0	【ゾンビボム】損傷時使用可。判定時8（ジャッジ発生）の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1