

キャラクター名
アニック・ソニエール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:氷]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1640		求婚されたことがある 破産したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		21	3
	敏捷度	8	1		20	3
体	筋力	6	3		17 + 1	3
	生命力	4	6		18	3
心	知力	4	1		16 + 2	3
	精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技			
かぼう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 10	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品	説明
頭 専:とんがり帽子	魔物知識判定+1/MP+2
耳 耳飾	銀製、両親の形見
顔	
首 ネクタイ	
背中 フード付きロングマント	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他専:アルケミーキット	HP+2

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフ生まれ 両親共に魔神研究者で、魔神は彼にとって友人であり人族と敵対するものではないと思っている。	□□□□⑤
ナイトメアは異貌状態で生まれることが多いが、アニックは非異貌状態で生まれたため母体への影響は小さかった。両親に愛されて育ったよ！	□□□□⑩
成人と認められた15歳のその日、両親が出張帰りに蛮族に襲われて命を落とす。遺産を相続することになったが借金があったことが発覚し破産。このとき実はとある女性から結婚しようといわれていたが、負担はかけられないから、と断った。	□□□□⑮
破産してからは知り合いの魔神研究者のもとで助手を務めて少しずつ借金を返した。努力を認めてくれた魔神研究者が多めに給料をくれたおかげで19歳のときに借金を返し終える。	□□□□㉓
一緒に助手をやっているジャックとはよい友人関係であった。	□□□□㉔
あるとき、研究室にこもっているだけでなく、もっと魔神達の生の活動が見たい、という思いから冒険者として生活を始めようと考えた。数	□□□□⑤

