キャラクター名：アーダ・コーダ

プレイヤー名：

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	親、兄弟に頭があがらない		
			戦いから逃げ出したことがある		
経験点	2600		一匹狼である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	4		21 + 2	3
		敏捷度	10	2		24 + 1	4
体	8	筋力	7	5		20	3
		生命力	8	3		19	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	15	+1	2d+ 12	10	11	15										
尻尾	1H#	1	+1	2d+ 1	12	0	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	11	0										

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯セット	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
テインテッドポーション×3	○□□□○□□
漆黒の賊活酒	○□□□○□□
保存食（1週間分）	○□□□○□□
魔晶石（3点分）x10	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
12245 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	5	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	天使の靴	常にホバリングの効果を受ける
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
トンファー専用化	50
ブラックベルト専用	50
天使の靴専用	50

名誉点 所持 91 /合計 241

その他メモ

戦いの場で見るのは珍しいリザードマン拳闘士の少女。元々リザードマンの♀は斥候や狩り、力仕事等はせず子育てに専念するものだが、アーダのいた部族の中でも強い父と兄の戦う姿を見て育ち、父や兄のような強い拳闘士になる事を目標にしていた。
集落の中ではほぼ♂と同じように扱うように頼み込み、斥候や狩り、その他♂のリザードマンがやると思われることを全て手伝っていた。それを奇異に見る者も少なくはなかったが、アーダはただただ勇敢な2人の背中をみてワタシも父上や兄上のように強くなりたいと憧れていただけなのである。

拳闘士として鍛錬に励み、やっと1人前になるといった所で冒険者の集団に集落が襲われる。勿論アーダも戦闘に参加するがあまりにも格が違う冒険者の力量に、力的にも経験的にも未熟だったアーダは初めて死の恐怖を植え付けられてしまう。そしてその時共に闘っていた父と兄を置き去りにして敵前逃亡。集落の仲間も見捨てて独り逃げ延びてしまった。
生きるのびる為には正しい判断だったが、あの時逃げ出さなければと彼女は一生後悔することとなる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟