キャラクター名

チョロ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
シェルター	最終戦争の開始と同時に逃げ込んだシェルターの中。過密した人間。不安と恐怖が、争いを起こす。争いは暴力を呼び、出はなきに等しく。そして……思い出せない。しかし、幸せな結果が待っていたとは思えない。
殺意	誰かが自殺現場にあいつらがこうか？　2の指令、本当は誰よりもいちばんそうだ。人間はそれぞれ「ロボット」なんだ。ファンタジーの国の中 誰基地！　ってそれ自体をつかいにくそう。数が多くていまったに興奮。数が足りない。有り得。何度は本当は殺すはずはない。何かしらにって復讐は起こっていた。ここで。動いている。目的をまでいの動り。このFF裏切り裏ある組織。動いている。
口論	何を言い争っているのだろう。もっと思い出すべきか、それともあれておくべきなのか。こうしてしたくもない口論をしたことが、あるいは見たことが…かつてあったような気がする。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはずゃ。あの人に謝らなくては。謝らなくては。
死後の生	自分は知っている。もう、自分が、こうして何度も"リメイク"に"登場"されてきた"ということを。知っている。終わらない地獄。永遠の試練。何のために自分は生きて、死ぬいるまま、何度も繰り返しては、ネクロマンサーの元を目指しているのだろう？
埋める	待ち人来の日。トド松とおそ松が建ててこの建物のドに出てきたのを見ちゃったお嬢は、草薬の陰から飛び出した。首筋を一周。後ろに手づたえが伸った。動けなくなったおそ松を見下ろし、お前とトド松は一並べてたおく～その死体を見捨ぬ。もう、お前つのMPから逃げはないのだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	保護	3	①②③④⑤	
十四松	嫌悪	3	①②③④⑤	
トド松	信頼	3	①②③④⑤	
一松	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、さいころを振りなおしてよい。
メインクラス		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバで使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		日本刀		アクション	なし	自身	白兵攻撃1+切断。
腕		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ナイフ		オート			おそ松兄さんの事殺したナイフ、僕の戒め、だよね。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2．装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	なし	本
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		あし		オート	1	0	妨害1。