

キャラクター名  
アストルフ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
触れれば転倒!	白兵	2r+1	2	4		この武器による攻撃が命中した対象は硬直を受ける 攻撃力+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インプレム「なんかよく分からない魔法書」	
ジョブ：獣使い	
所持金：12000	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス：究極血統P		N		
天ノマ	P 尊敬	N 食傷		
白夜	P 遺志	N 嫌悪		
初香	P 幸福感	N 嫉妬		
小幡	P 尽力	N 憐憫		
静流	P 誠意	N 劣等感		
マシュ	P 執着	N 嫌悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤河の従僕	5		常時					
効果:	従者の能力値+Lv							
声なきものども	3		常時					
効果:	シーン作れる従者の数をLv体増加する							
ライブラッド	3		常時					
効果:	従者のHP+LV*5 侵食+2							
赤色の従者	10	5	イニシア					
効果:	従者作る HP=Lv*5+10							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー					
効果:	C-Lv(7)							
鮮血の一撃	3	2	メジャー					
効果:	判定D+Lv+1							
アニマルテイマー	1	2	メジャー					
効果:	判定D+Lv+1							
ラストスペル「ヒポグリフ」	1	9	メジャー					
効果:	従者一体消滅,全力移動攻撃力+従者のHP							
ジョブLV1	1							
効果:	従者が存在するとき自身の行う判定のダイス+従者の数する							
スキル「あやつる」	1		オート					
効果:	従者を戦闘移動させる							
日常の代行者	1							
効果:								
効果:								
効果:								

ステ  
kamishiro byakuya  
ジョブ：獣使い Lv3  
STR:5  
DEX:  
VIT:  
AGI:  
INT:  
MID:

アストルフ

記憶を失いこの街を彷徨っているところをペットショップ経営している老父婦に拾われる  
その後数年は3人で過ごす老父婦が死去した後は店を継ぐ  
学校に行っている間は日常の代行者を使い店を経営している