

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		15	2
体	8	敏捷度	11	5		19	3
		筋力	5	3		16	2
心	10	生命力	12	2		22	3
		知力	9	1		20	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
セージ	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
魔法誘導	1B32	p	p
武器習熟A/スタッフ	1B31	p	p
MP軽減/デーモンルーラー	1B33	p	p
魔法拡大/距離	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	400 /合計 400

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--