

キャラクター名
ニンプル

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	2500		神の声を聞いたことがある・・・と、思い込んでいる 一定期間の記憶がない		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		21 + 1	3
体	8	敏捷度	15	4		25	4
		筋力	2	7		17	2
		生命力	6	1		15	2
心	14	知力	3	5		22 + 2	4
		精神力	12	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
フェアリーティマー	6		
セージ	6		
エンハンサー	5		
バード	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
精密射撃	218 p
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
アンビエント	
レジスタンス	
ララバイ	
モラル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	8

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	マナコート	筋力	1	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 9	10	8	27										
リラ(楽器)	2H	-		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 華美なる宝石飾り+宝石x6	
顔	
首	
背中 矢筒	矢:12本
右手 能力増強の腕輪(知力)	知力+2 破壊により知力+14
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(器用)	器用+1 破壊により器用+13

その他メモ	自動失敗 チェック
「わ、私も足を引っ張らないように・・・がんばり、ます」	□□□□⑤
[性格] 他人を思いやる優しい性格をしている引っ込み思案で弱気な少女。 普段は押しが弱い流れされることが多いが、自身が正しいと思ったことはやり遂げようとする芯の強さを持っている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
[経歴] フィーの隠れ里で生まれ育った少女 幼いころに神託のような夢を見て、神託で言われた通りに家族に内緒で指定された場所に向かう。 しかしそれは魔人のいたずらであり、好奇心のままその言葉に従った彼女は魔人に誘拐されてしまう。 数ヶ月後、彼女は健康な状態で村の入り口で発見されたが、誘拐された時の記憶を思い出すことができなかった。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

