キャラクター名
アジール=グレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	けして叶わない夢がある		
経験点	1020		家族から探されている		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	11	1		17 + 2	3
体	12	筋力	10	1		23 + 1	4
		生命力	7			19	3
心	10	知力	12	2		24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	2		
エンハンサー	2		
ライダー	3		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
高所攻撃		
騎獣強化		
チャージ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 6	0	8	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭	トーチメットwithマナカートリッジ	MP10点持ったマギトーチ
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	マギスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト
足	バレットスリンガー	
その他	筋力の指輪	筋力の指輪

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	敏捷の腕輪

その他メモ

本名アジール=クレイヴィル
オルブリューク王国の貴族の子息で幼少時に奇病に罹患したところ、父の伝手でで呼ばれた高レベルの冒険者の魔法で快癒した為
冒険者を志す。しかし、後継を望む親と意見が対立し、ある日衝動的に家を出る。
長兄であり、男系は自分しかいないため親は捜索を行っているが振り切り国外へ脱出。冒険者としての生活を始める。

HP強化

高高所攻撃
特殊能力開放
HP超強化

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アジール=グレイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔導ミニバイク	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
保存食（１W用）	○□□○□□
テント	○□□○□□
騎獣専用スフィア	○□□○□□
飴x10	○□□○□□
アタッチメントトラドール	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
弾丸(12発）x10	○□□○□□
マナカートリッジXX	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 5606 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35