

キャラクター名
アオイ・コノハ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1190		守りの剣を手を持ったことがある 自分のものではない記憶がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		17 + 2	3				
体	10	敏捷度	10			17	2	エンハンサー	2		
		筋力	11			21	3	アルケミスト	1		
		生命力	8			18	3				
心	9	知力	6			15	2				
		精神力	11			20	3				

戦闘特技				
武器習熟A/ソード	IB31	p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>ある日、守りの剣を手を持つ機会があった。守りの剣を持ってみるが大怪我をしてしまった。怪我をした際、自分との体に何かが取り憑いたのだろうか。自分の物ではない記憶がある事に気づく。</p> <p>その記憶の景色を探すために私は一人旅に出ることにした。しばらくした後別人格の夢をみた。そこはどこかの屋敷で働いている夢だった。かつて従者だったらしい。ある日蛮族の襲来があり屋敷は滅びたとの事。別人格とは言え放ってはおけず、無念を晴らすために冒険者となった。</p> <p>16:37 (seres_) #経歴表9</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--

