

キャラクター名 グラント＝グラン プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	54
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1860				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	5			23 + 2	4	ファイター	8	
敏捷度	4			3	11	1	コンジャラー	1			
体	11	筋力	6	8	1	26 + 2	4	レンジャー	3		
		生命力	8	4		23	3	エンハンサー	10		
心	5	知力	4	1		10	1				
		精神力	18	1		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
かぼう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
スケイルレギンス	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリー	
ファイアブレス	
スフィンクスレノッジ	
トロールバイタル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート		24	-2	11
盾 ブレードキラー		22	0	3
回避技能	ファイター	合計値	7	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 11	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 7	21	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 16	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 光のアミュレット	アンデットへの回避・抵抗+1
背中 サーマルマント	炎+氷ダメージ-1
右手 宗匠のプレスレッド	器用+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 聖印	
その他 月光の指輪	精神抵抗+2

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ	自動失敗チェック
メモ: 名前: グラント＝グラン 種族: ドワーフ 職業: 戦士+エンハンサー	□□□□⑤
戦士としての技能と、エンハンサーとしての技能を高めたドワーフ冒険者。	□□□□⑩
見た目は、洗いだワーフだが、よく喋る変わり者ドワーフ。	□□□□⑮
グラグラと言う愛称で呼ばれることが多い。	□□□□⑳
お酒に弱く酒が嫌い、好きなものはお金。	□□□□㉑
趣味は、見たこと無い景色を見ること。	□□□□㉒

