

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技 体 心	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		22 + 1	3
	8	敏捷度	1	2		17	2
		筋力	7	3		18	3
	5	生命力	9	7		24	4
知力		9	10		24	4	
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
全力攻撃	1B36 p
武器習熟A/アックス	1B31 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
探索司令	
騎獣の献身	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	13	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー	17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	11	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 15	11	19	37										
元武器デスサイズ(17000)。高所、超高所反映済み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	13

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪(器用)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 指輪(器用)	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

